

ROMÂNIA  
JUDEȚUL MUREȘ  
ORAȘUL MIERCUREA NIRAJULUI  
PRIMAR

## **DISPOZIȚIA NR. 98**

*din 25 iunie 2024*

*privind rectificarea bugetului local al orașului Miercurea Nirajului pe anul 2024*

Primarul Orașului Miercurea Nirajului;

Văzând Referatul Serviciului de buget - finanțe, resurse umane, proiecte și investiții cu nr. 5948/24.06.2024, Bugetul local al orașului Miercurea Nirajului pe anul 2024, aprobat prin Hotărârea Consiliului Local al orașului Miercurea Nirajului nr. 11/08.02.2024, Decizia Administrației Județene a Finanțelor Publice Mureș nr. 11440/19.06.2024

În conformitate cu prevederile art. 82 alin. (1) din Legea nr. 273/2006, privind finanțele publice locale cu modificările și completările ulterioare, art. 7 alin. (13) din Legea 52/2003, privind transparența decizională în administrația publică, republicată, art. 88, art. 155 alin. (1) lit. „c”, alin. (4) lit. „a” din O.U.G nr. 57/2019, privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art. 196 alin. (1) lit. „b” din O.U.G nr. 57/2019, privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

### **DISPUNE**

**Art. 1.** Se rectifică bugetul local al orașului Miercurea Nirajului pe anul 2024, în conformitate cu anexa la prezenta dispoziție.

**Art. 2.** Modificările efectuate potrivit prezentei dispoziții în bugetul local al orașului Miercurea Nirajului pe anul 2024 vor fi supuse validării Consiliului Local al orașului Miercurea Nirajului în prima ședință.

**Art. 3.** Cu ducerea la îndeplinire a prezentei dispoziții se însărcinează Serviciul de buget-finanțe, resurse umane, investiții și proiecte.

**Art. 4.** Prezenta dispoziție se va comunica Instituției Prefectului Județului Mureș, Trezoreriei Tg. Mureș, Administrației Județene a Finanțelor Publice Mureș, Consiliului Local al Orașului Miercurea Nirajului, Serviciului de buget-finanțe, resurse umane, investiții și proiecte și la cunoștință publică.

*Primar*  
*Tóth Sándor*



**CONTRASEMNEAZĂ,**  
*p. Secretar General*  
*Szentgyörgyi Ildikó*